



PER LA SCUOLA - COMPETENZE E AMBIENTI PER L'APPRENDIMENTO-FSE







## ISTITUTO COMPRENSIVO STATALE "SPERONE-PERTINI"

Via Nicolò Giannotta n. 4 - 90121 - PALERMO
Ambito 17- Cod. Mecc. PAIC8AT00X

C.F. 80048990826 - Tel. ☎ 091.478848- Fax ♣ 091.472011
E-mail paic8AT00X@istruzione.it www.icssperonepertini.it
E-mail certificata paic8AT00X@pec.istruzione.it

L'attività oggetto del presente documento rientra nel Piano Integrato di Istituto, annualità 2017-2018, ed è cofinanziata dal Fondo Sociale Europeo nell'ambito del Programma Operativo Nazionale 2014-2020 a titolarità del Ministero dell'Istruzione, dell'Università e Ricerca - Direzione Generale Affari Internazionali - Ufficio IV

#### FONDI STRUTTURALI EUROPEI - PROGRAMMA OPERATIVO NAZIONALE

"Programma Operativo Nazionale "Per la scuola, competenze e ambienti per l'apprendimento" 2014-2020. Asse I – Istruzione – Fondo Sociale Europeo (FSE) Sviluppo del pensiero logico e computazionale e della creatività digitale e delle competenze di "cittadinanza digitale" - Asse I – Istruzione – Obiettivo Specifico 10.2 – Azione 10.2.2. sottoazione 10.2.2A "Competenze di base" - Avviso AOODGEFID\Prot. n. 2669 del 03/03/2017

Titolo Progetto "DigitAbili"

CODICE PROGETTO 10.2.2A-FSEPON-SI-2018-1077

I.C.S. – "SPERONE – PERTINI"–PALERMO Prot. 0002808 del 08/05/2019 A/22 (Uscita) All'Albo online
 Al Sito web
 Fascicolo PON FSE 2014-2020
 Agli Atti

CUP: J77I17001090007

## **AVVISO DI SELEZIONE DI ESPERTI FORMATORI INTERNI**

## IL DIRIGENTE SCOLASTICO

**VISTA** la legge 15 marzo 1997 n. 59, concernente "Delega al Governo per il conferimento di funzioni e compiti alle regioni ed enti locali, per la riforma della Pubblica Amministrazione e per la semplificazione amministrativa";

**VISTO** il Decreto Legislativo 30 marzo 2001, n. 165 recante "Norme generali sull'ordinamento del lavoro alle dipendenze della Amministrazioni Pubbliche" e ss.mm.ii.;

**VISTA** la legge 13 luglio 2015 n. 107, concernente "Riforma del sistema nazionale di istruzione e formazione e delega per il riordino delle disposizioni legislative vigenti";

**VISTO** il Decreto 28 Agosto 2018 n.129, "Regolamento concernente le Istruzioni generali sulla gestione amministrativo – contabile delle istituzioni scolastiche;

**VISTO** il Decreto Assessoriale della Regione Sicilia 28.12.2018 n.7753, concernente "Istruzioni generali sulla gestione amministrativo-contabile delle Istituzioni scolastiche statali di ogni ordine e grado operanti nel territorio della Regione siciliana";

**VISTI** il Decreto Legislativo 18 aprile 2016, n. 50 ed il Decreto Legislativo 19 aprile 2017, n. 56 "Disposizioni integrative e correttive al decreto legislativo 18 aprile 2016, n. 50";

**VISTI** i seguenti regolamenti UE:

- Regolamento (UE) n. 1301/2013 del Parlamento Europeo e del Consiglio del 17 dicembre 2013 relativo al Fondo Europeo di Sviluppo Regionale;
- Regolamento (UE) n. 1303/2013 del Parlamento Europeo e del Consiglio del 17 dicembre 2013
  recante disposizioni comuni sul Fondo Europeo di Sviluppo Regionale, sul Fondo Sociale Europeo,
  sul Fondo di Coesione, e disposizioni generali sul Fondo Europeo di Sviluppo Regionale, sul Fondo
  Sociale Europeo, sul Fondo di Coesione;
- Regolamento (UE) n. 1304/2013 del Parlamento Europeo e del Consiglio del 17dicembre 2013 relativo al Fondo Sociale Europeo;

**VISTO** il Programma Operativo Nazionale "Per la scuola, competenze e ambienti per l'apprendimento" 2014-2020. Avviso AOODGEFID\Prot. n. 2669 del 03/03/2017 - FSE - sviluppo del pensiero logico e computazionale e della creatività digitale e delle competenze di "cittadinanza digitale", Asse I – Istruzione – Fondo Sociale Europeo (FSE), Obiettivo Specifico 10.2 – Azione 10.2.2. sottoazione 10.2.2A "Competenze di base Autorizzazione progetto codice 10.2.2A-FSEPON-SI-2018-1077

**VISTA** la nota MIUR Prot. 0037407 del 22/11/2017 relativa alla pubblicazione del Manuale per la documentazione delle selezioni del personale per la formazione;

**VISTA** la nota AOODGEFID 38115 del 18/12/2017 di chiarimenti e approfondimenti per l'attuazione dei progetti a valere sul FSE;

VISTA la Delibera del Consiglio d'Istituto n. 15 del 8.03.2019 , di approvazione del Programma Annuale Esercizio finanziario 2019;

VISTA la delibera del Consiglio d'Istituto n. 6 del 15.02.2019, con la quale è stato approvato il PTOF per gli anni scolastici 2019-2022

**VISTA** la delibera del Collegio dei Docenti dell' 11/09/2017, con la quale si approvano i criteri da proporre al Consiglio d'Istituto per la selezione delle figure necessarie all'attuazione dei progetti PON;

**VISTO** il Regolamento relativo alle procedure ed ai criteri oggettivi e predeterminati di scelta del personale interno ed esterno da utilizzare in attività e progetti approvato in Consiglio di Istituto con delibera n° 16 del 12.09.2017

**VISTO** l'art. 4 e 5 del DPR del'8 marzo 1999 n 275, che regolano l'autonomia didattica ed organizzativa delle Istituzioni scolastiche;

**VISTE** le delibere degli OO.CC. competenti, di Adesione al progetto PON "Per la scuola, competenze e ambienti per l'apprendimento" 2014-2020 Asse 1 FSE. Avviso quadro sulle azioni a valere Programma Operativo Nazionale 2014-2020 Avviso Prot.n.AOODGEFID/0000950 del 31 gennaio 2017". (delibera n.2 del collegio docenti del 19.04.2017; delibera n.20 del consiglio di istituto del 19.04.2017)

**VISTA** la nota MIUR Prot. 25954 del 26 settembre 2018 Approvazione e pubblicazione graduatorie definitive regionali

VISTA l'autorizzazione del suddetto progetto con nota del M.I.U.R. prot.. AOODGEFID-28252 del 30/10/2018 L'importo complessivo del progetto è pari a €. 24.858,00.

VISTO il decreto di assunzione in bilancio prot. 384/A22 del 21.01.2019

VISTO il D.Lgs. n. 33 del 14 marzo 2013 recante il riordino della disciplina riguardante gli obblighi di pubblicità, trasparenza e diffusione di informazioni da parte delle pubbliche amministrazioni;
VISTO che, secondo i chiarimenti del Miur – nota prot. n. 34815 del 02/08/2017 - l'iter procedimentale per il conferimento degli incarichi prevede: a) verifica preliminare in merito alla sussistenza di personale interno; b) reperimento di personale esperto presso altre Istituzioni scolastiche o mediante contratti di lavoro autonomo o mediante procedura per l'acquisizione dei servizi ai sensi dell' art. 36, comma 2,lett b)

**VISTE** le schede di costo per singolo modulo, relativamente alle attività di gestione;

**CONSIDERATO** che per l'attuazione dei percorsi previsti sono richieste le figure di: Esperti, Tutor, Referente alla Valutazione, Supporto al Coordinamento, Personale A.T.A. Amministrativo, Personale A.T.A. Collaboratori Scolastici, prioritariamente tra il personale interno, come chiarito dal MIUR con nota prot. n. 34815 del 02.08.2017 e ribadito con le nuove Disposizioni emanate con nota MIUR n. 1498 del 09.02.2018 e con la nuova Dispensa dal titolo "Procedure di selezione" pubblicata dal MIUR e aggiornata al 29 Giugno 2018;

**CONSTATATA** la presenza di tutte le condizioni necessarie

del D.lgs. n. 50 del 2016;

# EMANA UN AVVISO DI SELEZIONE ESPERTI FORMATORI INTERNI

riservata al personale docente in servizio presso questo Istituto, volta ad individuare n. 4 DOCENTI Esperti Interni, cui demandare le pertinenti e rispettive attività finalizzate alla realizzazione, entro il 31 agosto 2019, dei moduli in cui si articola il Piano Integrato 10.2.2A-FSEPON-SI-2018-1077 "DigitAbili" di seguito indicati.

## L'avviso è disciplinato come di seguito descritto.

## **REQUISITI GENERALI DI AMMISSIONE**

Sono ammessi alla selezione come esperto formatore, pena l'inammissibilità della candidatura, gli aspiranti in possesso dei sotto elencati requisiti essenziali:

- ✓ Personale docente in servizio a tempo indeterminato/determinato con contratto al 30.08.2019, dell'I.C "Sperone-Pertini"
- ✓ Docente di scuola primaria o secondaria inferiore con comprovata formazione ed esperienza in didattica digitale e coding
- ✓ aver maturato esperienza in attività sul tema del Cyberbullismo attraverso strumenti e metodologie innovativi;
- ✓ comprovate conoscenze informatiche;
- ✓ abilità relazionali e di gestione d'aula;
- √ abilità a gestire e inserire materiali e informazioni su piattaforme on-line;
- ✓ Possesso dei seguenti titoli di studio:

| Titolo   | Durata | Attività                                | Tipologia di  | Ordine di  | Requisiti minimi |
|----------|--------|---|---------------|------------|------------------|
| modulo   |        |   | modulo        | scuola     | ·                |
| NOI E I  | 30 h   | Laboratorio sullo sviluppo del          | Sviluppo del  | 18 ALLIEVI | 1) ESPERTO IN    |
| ROBOT    |        | pensiero computazionale e creatività    | pensiero      | Primaria   | DIDATTICA        |
|          |        | digitale.                               | computazional |            | DIGITALE, CODING |
|          |        | Si presenteranno, in assetto di         | e e della     |            | E ROBOTICA       |
|          |        | didattica integrata,: - percorsi motori | creatività    |            | DOCUMENTATE      |
|          |        | per favorire il processo di             | digitale      |            | 2)COMPROVATA     |
|          |        | apprendimento e di maturazione dei      |               |            | ESPERIENZA IN    |
|          |        | concetti topologici, giochi di          |               |            | PROGETTI DI      |
|          |        | sequenza numerica (giochi con il        |               |            | FORMAZIONE/CON   |
|          |        | corpo); - percorsi con i reticoli e uso |               |            | DUZIONE DI       |
|          |        | delle frecce direzionali; -             |               |            | LABORATORI DI    |
|          |        | programmazione direzionale di           |               |            | ATTINENTI IL     |
|          |        | semplici robot su percorsi a tappeto -  |               |            | MODULO NELLE     |
|          |        | esplorazione ed esercitazioni           |               |            | SCUOLE DI OGNI   |
|          |        | tecnologiche a coppie, sulla            |               |            | ORDINE E GRADO   |
|          |        | piattaforma code.org per favorire il    |               |            |                  |
|          |        | processo di apprendimento e di          |               |            |                  |
|          |        | maturazione dei concetti presentati.    |               |            |                  |
|          |        | Le attività partiranno sempre da una    |               |            |                  |
|          |        | progettazione partecipata degli         |               |            |                  |
|          |        | studenti, stimolata da spunti           |               |            |                  |
|          |        | proposti dall'esperto per               |               |            |                  |
|          |        | un'applicazione concreta dell'uso del   |               |            |                  |
|          |        | robot e della programmazione            |               |            |                  |
|          |        | necessaria                              |               |            |                  |
| Robot in | 30 h   | Laboratorio volto all'osservazione e    | Sviluppo del  | 18 ALLIEVI | 2) ESPERTO IN    |
| progress |        | analisi di un robot; - primi passi:     | pensiero      | Primaria   | DIDATTICA        |

| esperienze costruttive e programmazione dei motori. Gli studenti inizieranno ad affrontare le problematiche costruttive di un robot, dalla meccanica del movimento alla programmazione informatica; - attività di controllo robotico. Progettazione di un veicolo che debba, ad esempio, muoversi in una stanza senza essere fermato dal primo ostacolo che incontrerà ed agire, quindi, "intelligentemente"; Saranno organizzate sfide di gruppo  Scuola VS Cyberbu ricerca sul web; - discussioni sui comportamenti socialmente positivi; - progettazione del uno video spot per la prevenzione del bullismo e cyber bullismo; - realizzazione del video spot. Obiettivi: - Migliorare l'espressione creativa anche in riferimento al digitale - Stimolare l'acquisizione di competenze di gitali per un loro utilizzo efficace nella risoluzione di semplici e diverse situazioni problematiche Conoscere ed utilizzare i principali social media - Conoscere le problematiche legale al bublishi del attribubili sera le competaziona di competaziona di competazione dei problematiche legale al bublismo e del problematiche sullismo e del problematiche di competaziona dei problematiche legale al bublismo el problematiche costruttive di un rototica digitale digitale digitale digitale digitale digitale digitale di competazione di competaz |
|---|
| Gli studenti inizieranno ad affrontare le problematiche costruttive di un robot, dalla meccanica del movimento alla programmazione informatica; - attività di controllo robotico. Progettazione di un veicolo che debba, ad esempio, muoversi in una stanza senza essere fermato dal primo ostacolo che incontrerà ed agire, quindi, "intelligentemente"; Saranno organizzate sfide di gruppo  Scuola VS Cyberbu Ilismo  Scuola vi progettazione di uno video spot per la prevenzione del bullismo e cyber bullismo; - realizzazione del video spot. Obiettivi: - Migliorare l'espressione creativa anche in riferimento al digitale - Stimolare l'acquisizione di competenze digitali per un loro utilizzo efficace nella risoluzione di semplici e diverse situazioni problematiche Conoscere ed utilizzare i principali social media - Conoscere le problematiche legale al  |
| le problematiche costruttive di un robot, dalla meccanica del movimento alla programmazione informatica; - attività di controllo robotico. Progettazione di un veicolo che debba, ad esempio, muoversi in una stanza senza essere fermato dal primo ostacolo che incontrerà ed agire, quindi, "intelligentemente"; Saranno organizzate sfide di gruppo  Scuola VS Cyberbu Ilismo  Scuola vicina di prevenzione del bullismo e cyber bullismo; - realizzazione del video spot per la prevenzione del bullismo e creativa anche in riferimento al digitale - Stimolare l'espressione creativa anche in riferimento al digitale - Stimolare l'acquisizione di competenze digitali per un loro utilizzo efficace nella risoluzione di semplici e diverse situazioni problematiche Conoscere ed utilizzare i principali social media - Conoscere le problematiche legale al  |
| robot, dalla meccanica del movimento alla programmazione informatica; - attività di controllo robotico. Progettazione di un veicolo che debba, ad esempio, muoversi in una stanza senza essere fermato dal primo ostacolo che incontrerà ed agire, quindi, "intelligentemente"; Saranno organizzate sfide di gruppo  Scuola VS Scuola velta di comportamenti socialmente positivi; - progettazione del bullismo e cyber bullismo; - realizzazione e pubblicizzazione del bullismo; - realizzazione e creativa anche in riferimento al digitale - Stimolare l'acquisizione di competenze digitali per un loro utilizzo efficace nella risoluzione di semplici e diverse situazioni problematiche Conoscere ed utilizzare i principali social media - Conoscere le problematiche legale al  |
| movimento alla programmazione informatica; - attività di controllo robotico. Progettazione di un veicolo che debba, ad esempio, muoversi in una stanza senza essere fermato dal primo ostacolo che incontrerà ed agire, quindi, "intelligentemente"; Saranno organizzate sfide di gruppo  Scuola VS Scuola Ilismo  Scuola ve progettazione di uno video spot per la prevenzione del bullismo e cyber bullismo; - realizzazione e pubblicizzazione del video spot. Obiettivi: - Migliorare l'espressione creativa anche in riferimento al digitale - Stimolare l'acquisizione di competenze digitali per un loro utilizzo efficace nella risoluzione di semplici e diverse situazioni problematiche Conoscere ed utilizzare i principali social media - Conoscere le problematiche legale al   |
| informatica; - attività di controllo robotico. Progettazione di un veicolo che debba, ad esempio, muoversi in una stanza senza essere fermato dal primo ostacolo che incontrerà ed agire, quindi, "intelligentemente"; Saranno organizzate sfide di gruppo  Scuola VS Cyberbu Ilismo  Scuola vi comportamenti socialmente positivi; - progettazione di uno video spot per la prevenzione del bullismo e cyber bullismo; - realizzazione del video spot. Obiettivi: - Migliorare l'espressione creativa anche in riferimento al digitale - Stimolare l'acquisizione di competenze digitali per un loro utilizzo efficace nella risoluzione di semplici e diverse situazioni problematiche Conoscere ed utilizzare i principali social media - Conoscere le problematiche legale al   |
| robotico. Progettazione di un veicolo che debba, ad esempio, muoversi in una stanza senza essere fermato dal primo ostacolo che incontrerà ed agire, quindi, "intelligentemente"; Saranno organizzate sfide di gruppo  Scuola VS Scuola ricerca sul web; - discussioni sui competenze da lulisimo creativa anche in riferimento al digitale - Stimolare l'aspirasione de lutilizzo efficace nella risoluzione di semplici e diverse situazioni problematiche Conoscere ed utilizzare i principali social media - Conoscere le problematiche legale al   |
| che debba, ad esempio, muoversi in una stanza senza essere fermato dal primo ostacolo che incontrerà ed agire, quindi, "intelligentemente"; Saranno organizzate sfide di gruppo  Scuola VS Social network e media digitali; - ricerca sul web; - discussioni sui comportamenti socialmente positivi; - progettazione di uno video spot per la prevenzione del bullismo; - realizzazione e pubblicizzazione del video spot. Obiettivi: - Migliorare l'espressione creativa anche in riferimento al digitale - Stimolare l'acquisizione di semplici e diverse situazioni problematiche Conoscere ed utilizzare i principali social media - Conoscere le problematiche legale al   |
| una stanza senza essere fermato dal primo ostacolo che incontrerà ed agire, quindi, "intelligentemente"; Saranno organizzate sfide di gruppo  Scuola VS Cyberbu Ilismo  Scuola pricerca sul web; - discussioni sui comportamenti socialmente positivi; - progettazione di uno video spot per la prevenzione del bullismo; - realizzazione e pubblicizzazione del video spot. Obiettivi: - Migliorare l'espressione creativa anche in riferimento al digitale - Stimolare l'acquisizione di semplici e diverse situazioni problematiche Conoscere ed utilizzare i principali social media - Conoscere le problematiche legale al   |
| primo ostacolo che incontrerà ed agire, quindi, "intelligentemente"; Saranno organizzate sfide di gruppo  Scuola  VS Cyberbu Ilismo  Scuola ismo  Scuola vi cerca sul web; - discussioni sui comportamenti socialmente positivi; - progettazione di uno video spot per la prevenzione del bullismo; - realizzazione e pubblicizzazione del video spot. Obiettivi: - Migliorare l'espressione creativa anche in riferimento al digitale - Stimolare l'acquisizione di semplici e diverse situazioni problematiche Conoscere ed utilizzare i principali social media - Conoscere le problematiche legale al   |
| agire, quindi, "intelligentemente"; Saranno organizzate sfide di gruppo  Scuola  Scuola  30 h  Laboratorio finalizzato all'analisi di VS  Cyberbu Ilismo  Comportamenti socialmente positivi; - progettazione di uno video spot per la prevenzione del bullismo e cyber bullismo; - realizzazione e pubblicizzazione del video spot. Obiettivi: - Migliorare l'espressione creativa anche in riferimento al digitale - Stimolare l'acquisizione di semplici e diverse situazioni problematiche Conoscere ed utilizzare i principali social media - Conoscere le problematiche legale al   |
| Scuola  Scuola  Scuola  Scuola  Scuola  VS  Cyberbu Ilismo  Ilismo  Competenze di cittadinanza digitale  Competenze di cittadinanza digitale  DIGITALE, CYBER BULLISMO DOCUMENTATE la prevenzione del bullismo e cyber bullismo; - realizzazione e pubblicizzazione del video spot. Obiettivi: - Migliorare l'espressione creativa anche in riferimento al digitale - Stimolare l'acquisizione di semplici e diverse situazioni problematiche Conoscere ed utilizzare i principali social media - Conoscere le problematiche legale al  |
| Scuola VS Cyberbu Ilismo Cyberbu Ilismo Cyberbu Ilismo Cyberbu Ilismo Competenze Ilismo Comportamenti socialmente positivi; - progettazione di uno video spot per la prevenzione del video spot. Obiettivi: - Migliorare l'espressione creativa anche in riferimento al digitale - Stimolare l'acquisizione di semplici e diverse situazioni problematiche Conoscere ed utilizzare i principali social media - Conoscere le problematiche legale al   |
| Social network e media digitali; - ricerca sul web; - discussioni sui comportamenti socialmente positivi; - progettazione di uno video spot per la prevenzione del bullismo e cyber bullismo; - realizzazione e pubblicizzazione del video spot. Obiettivi: - Migliorare l'espressione creativa anche in riferimento al digitale - Stimolare l'acquisizione di competenze digitali per un loro utilizzo efficace nella risoluzione di semplici e diverse situazioni problematiche Conoscere ed utilizzare i principali social media - Conoscere le problematiche legale al  |
| ricerca sul web; - discussioni sui comportamenti socialmente positivi; - progettazione di uno video spot per la prevenzione del bullismo e cyber bullismo; - realizzazione e pubblicizzazione del video spot. Obiettivi: - Migliorare l'espressione creativa anche in riferimento al digitale - Stimolare l'acquisizione di competenze digitali per un loro utilizzo efficace nella risoluzione di semplici e diverse situazioni problematiche Conoscere ed utilizzare i principali social media - Conoscere le problematiche legale al   |
| Ilismo  comportamenti socialmente positivi; - progettazione di uno video spot per la prevenzione del bullismo e cyber bullismo; - realizzazione e pubblicizzazione del video spot. Obiettivi: - Migliorare l'espressione creativa anche in riferimento al digitale - Stimolare l'acquisizione di competenze digitali per un loro utilizzo efficace nella risoluzione di semplici e diverse situazioni problematiche Conoscere ed utilizzare i principali social media - Conoscere le problematiche legale al  |
| - progettazione di uno video spot per la prevenzione del bullismo e cyber bullismo; - realizzazione e pubblicizzazione del video spot. Obiettivi: - Migliorare l'espressione creativa anche in riferimento al digitale - Stimolare l'acquisizione di competenze digitali per un loro utilizzo efficace nella risoluzione di semplici e diverse situazioni problematiche Conoscere ed utilizzare i principali social media - Conoscere le problematiche legale al  |
| la prevenzione del bullismo e cyber bullismo; - realizzazione e pubblicizzazione del video spot. Obiettivi: - Migliorare l'espressione creativa anche in riferimento al digitale - Stimolare l'acquisizione di competenze digitali per un loro utilizzo efficace nella risoluzione di semplici e diverse situazioni problematiche Conoscere ed utilizzare i principali social media - Conoscere le problematiche legale al  |
| bullismo; - realizzazione e pubblicizzazione del video spot. Obiettivi: - Migliorare l'espressione creativa anche in riferimento al digitale - Stimolare l'acquisizione di competenze digitali per un loro utilizzo efficace nella risoluzione di semplici e diverse situazioni problematiche Conoscere ed utilizzare i principali social media - Conoscere le problematiche legale al  |
| pubblicizzazione del video spot. Obiettivi: - Migliorare l'espressione creativa anche in riferimento al digitale - Stimolare l'acquisizione di competenze digitali per un loro utilizzo efficace nella risoluzione di semplici e diverse situazioni problematiche Conoscere ed utilizzare i principali social media - Conoscere le problematiche legale al  |
| Obiettivi: - Migliorare l'espressione creativa anche in riferimento al digitale - Stimolare l'acquisizione di competenze digitali per un loro utilizzo efficace nella risoluzione di semplici e diverse situazioni problematiche Conoscere ed utilizzare i principali social media - Conoscere le problematiche legale al   |
| creativa anche in riferimento al digitale - Stimolare l'acquisizione di competenze digitali per un loro utilizzo efficace nella risoluzione di semplici e diverse situazioni problematiche Conoscere ed utilizzare i principali social media - Conoscere le problematiche legale al   |
| digitale - Stimolare l'acquisizione di competenze digitali per un loro utilizzo efficace nella risoluzione di semplici e diverse situazioni problematiche Conoscere ed utilizzare i principali social media - Conoscere le problematiche legale al  |
| competenze digitali per un loro utilizzo efficace nella risoluzione di semplici e diverse situazioni problematiche Conoscere ed utilizzare i principali social media - Conoscere le problematiche legale al   |
| utilizzo efficace nella risoluzione di semplici e diverse situazioni problematiche Conoscere ed utilizzare i principali social media - Conoscere le problematiche legale al   |
| semplici e diverse situazioni problematiche Conoscere ed utilizzare i principali social media - Conoscere le problematiche legale al  |
| problematiche Conoscere ed utilizzare i principali social media - Conoscere le problematiche legale al  |
| utilizzare i principali social media - Conoscere le problematiche legale al   |
| Conoscere le problematiche legale al  |
|   |
| hullisma ad al suharhullisma  |
| bullismo ed al cyberbullismo -  |
| Utilizzare strumenti digitali - Creare  |
| un video spot   |
| Scuola 30 h Laboratorio finalizzato all'analisi di Competenze 18 ALLIEVI 1)ESPERTO IN   |
| VS social network e media digitali; - di cittadinanza Secondaria DIDATTICA  |
| Cyberbu         ricerca sul web; - discussioni sui         digitale         DIGITALE, CYBER   |
| Ilismo 2 comportamenti socialmente positivi; BULLISMO   |
| - progettazione di uno video spot per DOCUMENTATE   |
| la prevenzione del bullismo e cyber 2) COMPROVATA   |
| bullismo; - realizzazione e ESPERIENZA IN   |
| pubblicizzazione del video spot. PROGETTI DI  |
| Obiettivi: - Migliorare l'espressione FORMAZIONE/CON  |
| creativa anche in riferimento al DUZIONE DI   |
| digitale - Stimolare l'acquisizione di LABORATORI DI  |
| competenze digitali per un loro ATTINENTI IL  |
| utilizzo efficace nella risoluzione di MODULO NELLE   |
| semplici e diverse situazioni SCUOLE DI OGNI  |
| problematiche Conoscere ed ORDINE E GRADO   |
| utilizzare i principali social media -  |
| Conoscere le problematiche legale al  |
| bullismo ed al cyberbullismo -  |
| Utilizzare strumenti digitali - Creare  |
| un video spot   |

**Tutte le attività dei corsi in presenza si svolgeranno** presso la sede dell'Istituto Comprensivo Sperone-Pertini – Plesso "Padre Giuseppe Puglisi", secondo un calendario che verrà successivamente concordato

#### NATURA GIURIDICA DELL' INCARICO

Al candidato esperto interno, utilmente posizionato in graduatoria, il Dirigente Scolastico dell'Istituto effettuerà la nomina, e sarà obbligo dell'esperto formatore firmare l'accettazione dell'incarico aggiuntivo da svolgere in non più di 10 incontri (anche non continuativi) di 3/4 ore ciascuno, rispettivamente, per un totale di ore 30 previste dai moduli.

I docenti interni dovranno indicare in ordine di preferenza i moduli di loro interesse e indicare nel rispettivo allegato se interessati prioritariamente al ruolo di esperto formatore o di tutor per i moduli del Piano FSE.

Il Compenso orario corrisposto è di €. 70,00 per un importo complessivo di €. 2.100.

I compensi, si intendono fissi ed onnicomprensivi di qualunque onere fiscale accessorio, spese, IRAP, ecc. e saranno erogati per le ore formative effettivamente svolte.

La liquidazione del compenso spettante avrà luogo al termine di tutte le attività progettuali e successivamente all'effettiva erogazione dei finanziamenti da parte delle Istituzioni competenti.

#### COMPITI DELL'ESPERTO

- Collaborare con il Tutor coinvolto nel modulo, nelle forme e nei modi indicati dal Dirigente Scolastico;
- Rispettare quanto previsto dal D.Lgs. 196/03 in materia di Privacy;
- Predisporre, un piano progettuale dal quale si evidenzino finalità, competenze attese, strategie
  metodologiche, attività, contenuti ed eventuali materiali prodotti. Il modulo dovrà, inoltre, essere
  coerente oltre che agli obiettivi dell'azione di riferimento, agli obiettivi del Piano Integrato degli
  interventi FSE e del Piano dell'Offerta Formativa triennale di questa Istituzione scolastica;
- Inserire in piattaforma tutto il materiale documentario di propria competenza e controllare che tale operazione sia effettuata anche dal tutor;
- Espletare le attività di predisposizione, somministrazione e tabulazione di materiali di esercitazione, test di valutazione in entrata, in itinere e finali, con definizione delle competenze in entrata.
- Coadiuvare il referente della valutazione predisponendo il materiale necessario per la rilevazione delle competenze anche ai fini della certificazione finale interna ed esterna, ove prevista.
- Svolgere attività finalizzate al raggiungimento degli obiettivi formativi, previsti dal modulo, nell'assoluto rispetto del calendario e degli orari programmati;
- Effettuare la verifica e la valutazione con definizione delle competenze in uscita;
- Trasmettere al Responsabile del sito web e della pagina Fb dell'Istituto i contenuti e le informative da pubblicare, inerenti alle attività progettuali.

6

- Fornire al Dirigente Scolastico tutti gli elementi utili alla documentazione da produrre dall'inizio e alla fine del progetto;
- Svolgere l'incarico senza riserva e secondo il calendario approntato dal Dirigente Scolastico;
- Utilizzare la piattaforma on-line INDIRE, "Gestione del Piano", per la specifica sezione relativa alla documentazione delle attività inerenti il corso.

## TERMINI e MODALITÀ per la PRESENTAZIONE delle DOMANDE

Gli interessati al conferimento dell'incarico, dovranno presentare apposita <u>Istanza</u>, (Allegato A) in carta libera, corredata di:

- Curriculum vitae redatto in formato europeo (Compilato in ogni sua parte, con tutti i titoli e le esperienze che danno diritto a punteggio messi in evidenza) (Allegato B);
- Richiesta punteggio (Allegato C);
- Informativa privacy (Allegato D);

Le istanze d'incarico, redatte, <u>dovranno pervenire</u>, entro e non oltre le ore 12.00 di MARTEDI' 14 Maggio 2019 utilizzando esclusivamente il modello Allegato "A" compilato in ogni sua parte, firmato e corredato dagli altri allegati.

Le istanze d'incarico dovranno pervenire con una delle seguenti modalità:

- 1. per posta raccomandata, posta celere, al seguente indirizzo: Istituto comprensivo Statale "Sperone-Pertini" Via Nicolò Giannotta n. 4 90121 (PA). Per le dichiarazioni a mezzo posta raccomandata, ai fini del ricevimento, farà fede la data di arrivo in segreteria. In ogni caso, il recapito della dichiarazione nel termine assegnato è a rischio del mittente.
- 2. mediante consegna a mano, al seguente indirizzo: Istituto comprensivo Statale "Sperone-Pertini" Via Nicolò Giannotta n. 4 90121 (PA). L'eventuale consegna a mano dovrà avvenire negli orari di ufficio.
- 3.tramite PEC (Posta Elettronica Certificata) al seguente indirizzo: <a href="mailto:paic8at00x@pec.istruzione.it">paic8at00x@pec.istruzione.it</a>
  In questo caso farà fede la data e l'ora di invio al gestore di posta elettronica certificata della Scuola "Sperone-Pertini" (ricevuta di avvenuta consegna); questa informazione sarà inviata automaticamente alla casella PEC del mittente, dal gestore PEC della scuola.

Nel caso 3), se l'istanza, non è sottoscritta dall'aspirante all'incarico, mediante firma digitale o la firma elettronica qualificata, dovrà essere inviata con lettera in formato PDF non modificabile unitamente a copia non autenticata di un documento di identità.

Eventuali dichiarazioni sottoscritte/firmate digitalmente o con firma elettronica qualificata da soggetto non legittimato comporteranno l'esclusione dell'aspirante all'incarico.

I.C.S. "Sperone- Pertini" AVVISO ESPERTI INTERNI

Le dichiarazioni dei requisiti, qualità e titoli riportati nella istanza e nel curriculum vitae sono soggette alle disposizioni del Testo Unico in materia di documentazione amministrativa richiamate dall'art. 76 del DPR 28.12.2000 n. 445.

In particolare:

- I dati riportati dall'aspirante all'incarico assumono il valore di dichiarazioni sostitutive di certificazione rese ai sensi dell'articolo 46 della legge n. 445/2000; vigono, al riguardo, le disposizioni di cui all'articolo 76 della legge n. 445/2000 che prevedono conseguenze di carattere amministrativo e penale per l'aspirante che rilasci dichiarazioni non corrispondenti a verità.
- Ai sensi dell'articolo 39 la sottoscrizione del modulo di domanda non è soggetta ad autenticazione.

#### **ESCLUSIONE dalla SELEZIONE**

Saranno escluse le richieste pervenute oltre la data fissata e quelle redatte su modello non conforme e/o prive di uno dei documenti sopra descritti.

### **SELEZIONE delle ISTANZE**

La selezione e la valutazione delle istanze sarà effettuata dal D.S. supportato da una commissione all'uopo nominata, che provvederanno a comparare i curricula secondo i criteri di scelta già definiti e approvati dagli OO.CC. d'istituto, appresso pubblicati, sulla base della tabella di valutazione dei titoli, delle competenze e delle esperienze inserite nel Regolamento relativo alle procedure ed ai criteri oggettivi e predeterminati di scelta del personale interno ed esterno da utilizzare in attività e progetti. Al termine della selezione/valutazione delle richieste, verrà redatta una graduatoria, con l'elenco dei candidati e relativo punteggio, che sarà pubblicata all'albo e sul sito web dell'istituto. Gli interessati potranno presentare reclamo al Dirigente Scolastico avverso la graduatoria provvisoria entro sette giorni dalla data di pubblicazione. Decorso detto termine, la Commissione di valutazione redigerà la graduatoria definitiva con l'elenco dei candidati e relativo punteggio, che sarà pubblicata all'albo e sul sito web dell'Istituto. Si procederà all'attribuzione dell'incarico anche in presenza di una sola candidatura, purché la stessa sia rispondente alle esigenze progettuali di cui al presente avviso. Avverso la graduatoria definitiva sarà ammesso ricorso agli organi della giustizia amministrativa.

Il Dirigente Scolastico si riserva il diritto di:

- 1) Non procedere all'affidamento dell'incarico in caso di mancata attivazione dei corsi previsti;
- 2) Procedere all'attribuzione dell'incarico anche in presenza di una sola candidatura, purché la stessa sia rispondente alle esigenze progettuali di cui al presente bando.
- 3) In caso di parità di punteggio l'incarico sarà affidato:
  - a) Candidato con maggiore anzianità di servizio;
  - b) Candidato più giovane di età

#### TABELLA DI VALUTAZIONE TITOLI ESPERTO INTERNO

| A. Titolo di studio universitario specifico (2°livello o vecchio ordinamento)        | Punteggio previsto |
|--|--------------------|
|  | Max Punti 20       |
| Titolo di studio livello Universitario con <b>voto 110 e lode</b> punti <b>20</b>    |                    |
| Titolo di studio livello Universitario per ogni voto superiore a 76 punti 0,25       |                    |
| Titolo di studio livello Universitario con voto pari o inferiore a <b>76 punti 9</b> |                    |

| B. Altri titoli culturali  | Punteggio previsto |
|--|--------------------|
|  | Max Punti 22       |
| Titolo di studio livello Universitario conseguito oltre al titolo di studio richiesto  | Punti 05           |
| Dottorato di ricerca <b>congruente</b> con le finalità del modulo                      | Punti 04           |
| Master universitario di almeno 1500 ore (60 CFU) congruente con le finalità del modulo | Punti 04           |
| Diplomi di specializzazione post-laurea congruenti con le finalità del modulo          | Punti 04           |
| Patente Europea ECDL   | Punti 03           |
| Altre certificazioni informatiche  | Punti 01 ( max 2)  |

| C. Esperienze lavorative e/o professionali   | Punteggio previsto                    |  |
|--|---------------------------------------|--|
|  | Max Punti 40                          |  |
| Incarichi di docenza in attività laboratoriali extracurriculari inerenti il modulo richiesto | Punti 04( per ogni esperienza) max 20 |  |
| Documentata esperienza nella conduzione di attività relative al progetto richiesto           | Punti 10                              |  |
| Pubblicazioni nel settore di riferimento (libri,saggi)                                       | Punti 1 per pubblicazione (Max 10)    |  |
| D. Prova professionale (Congruente con le finalità del modulo)                               | Punteggio previsto                    |  |
|  | Max Punti 20                          |  |
| Traccia programmatica dell'intervento che si intende svolgere per l'attività richiesta       | Punti da 1 a 10                       |  |
| Colloquio  | Punti da 1 a 10                       |  |

## ATTRIBUZIONE DEGLI INCARICHI

A seguito dell'individuazione dell'**ESPERTO INTERNO** sulla base dei titoli dichiarati, il Dirigente Scolastico, sulla scorta di quanto emerso, procederà all'assegnazione dell'incarico. In caso di rinuncia alla nomina, si procederà alla surroga utilizzando la graduatoria di cui sopra. I tutor che dovessero risultare primi in diversi moduli, e per ruoli diversi (esperto, referente per la valutazione, ecc), dovranno optare per un solo modulo indicato nel rispettivo allegato in ordine di preferenza. A parità di punteggio verrà data precedenza al candidato più giovane.

## **RESPONSABILE DEL PROCEDIMENTO**

Responsabile del procedimento ai sensi dell'art. 31 del D.Lgs. 50/2016 è il Dirigente Scolastico Prof.ssa Antonella Di Bartolo

## TRATTAMENTO DEI DATI PERSONALI

Ai sensi e per gli effetti dell'articolo 13 del decreto legislativo n. 196 del 2003 i dati personali forniti dai candidati saranno oggetto di trattamento finalizzato ad adempimenti connessi all'espletamento della procedura selettiva. Tali dati potranno essere comunicati, per le medesime esclusive finalità, a soggetti cui sia riconosciuta, da disposizioni di legge, la facoltà di accedervi.

#### **PUBBLICITÀ**

Il presente Avviso è pubblicato all'Albo pretorio online, sulla bacheca del Sito istituzionale www.icsperonepertini.it.

#### ACCESSO AGLI ATTI DELLA SELEZIONE E RESTITUZIONE DELLA DOCUMENTAZIONE

L'accesso alla documentazione attinente alla selezione è differito sino alla conclusione dell'iter procedimentale curato dalla Commissione giudicatrice. I candidati potranno richiedere la restituzione dei titoli, eventualmente presentati per la partecipazione alla selezione, entro 6 mesi dalla pubblicazione della graduatoria definitiva.

#### **FORO COMPETENTE**

Per tutte le eventuali controversie il Foro competente è quello di Palermo

Al presente Bando si allegano:

- A) Piano\_992093\_00030\_PAIC8AT00X\_20170519120601.
- B) Allegato A
- C) Allegato B (con titoli ed esperienze che danno diritto a punteggio messi in evidenza)
- D) Allegato C
- E) Allegato D

Il Dirigente Scolastico Prof.ssa Antonella Di Bartolo

> Firma autografa omessa ai sensi dell'art. 3 del D. Lgs. n. 39/1993